

הצהרות של struct

ישנן מספר דרכים להצהיר על מבנים ולהגדיר משתנים מסוגם.

- זו הצהרה על מבנה אנונימי ושני משתנים גלובליים מטיפוסו:

```
struct {
    int m_a;
    double m_b;
} k,l;
```

- זו הצהרה על מבנה בשם person ויצירת משתנה גלובלי אחד (yosi) מטיפוסו:

```
struct person {
    char* m_name;
} yosi;
```

- זו הצהרה של מבנה בשם aaa בלי יצירת משתנים מסוגו בשלב זה:

```
struct aaa {
    int m_a;
};
```

- כאן נותנים לטיפוס struct aaa שם נרדף Aaa:

```
typedef struct aaa Aaa;
```

- כאן מצהירים על מבנה בשם struct point ומייד נותנים לו שם נרדף:

```
typedef struct point {
    int m_x,m_y;
} Point;
```

0-זו דוגמה להצהרה לוקאלית על מבנה ויצירת משתנה לוקאלי מסוגו:

```
int main() {
    struct oo {int m_o;} mm1;
    struct oo mm2;
```

-דוגמה לשימוש מתוך main בכל ההצהרות שהוצהרו עד כה:

```
printf("%ld %ld\n",sizeof(k),sizeof(l));
printf("%ld %ld\n",sizeof(struct person), sizeof(yosi));
printf("%ld %ld\n",sizeof(struct aaa),sizeof(Aaa));
printf("%ld %ld\n",sizeof(struct point),sizeof(Point));
printf("%ld %ld %ld\n",sizeof(struct oo),sizeof(mm1),sizeof(mm2));
```

```
// aaa a; // c.error s.h.b: struct aaa a
// struct Aaa a; // c.error s.h.b Aaa a
```

```
return 0;
}
```